

「数学」とはどのような教科なのか

～ 数学の教員として心がけていること ～

白川 健 (SHIRAKAWA, Ken)
千葉大学教育学部数学科教育分野

学校教育学特論Ⅱ 12月13日 (水)

URL: kenboich.jp

目標： 教員として、「数学」という教科に対する
イメージ（ビジョン・持論）をつかむ
（そのきっかけ作りになればうれしい）

補足：

- ◎ 正解はない
自分自身が確信できたものが答え
- ◎ 自分自身の、教育に対して「やりたいこと
（持論）」が見えている（ビジョンを持つ）
ことが大事
- ◎ 持論のあり方によって数学の「持ち味」の
引き出し方はさまざま

数学の授業では：

◎ 数式の意味や問題の解法を、限られた時間の中で受講生へ伝達する。

参考資料：教科書、学習指導要領等

◎ 概念・理論の背景・応用について、何らかのビジョンを示すことができるとなおよい。

参考資料：教育実習の精錬授業（附属中）、インターネット、e.t.c.

◎ 数学の持つ側面の多様性（懐の深さ）に触れておくと、単元の導入等で「小話」として挟むことも可能？

参考資料：数学者の伝記（歴史）など

◆ 工夫の例（大学の講義）

[科目名] 小学校算数

（T4-T5・月3・学部1年生対象）

[内容] 記号論理学

高校・数Ⅰ数A「集合と論理」の延長

[例年の山場]

- ・ 記号に馴染む

$\neg, \wedge, \vee, \forall, \exists, \in, \subset, \cap, \cup, \text{e.t.c....}$

- ・ 関数の「全射性」「単射性」の概念の理解

[例年の対応]

講義の合間にプリントを配布して演習活動
演習問題・解答のWeb配布

◆ 工夫の例（大学の講義）

[例年の悩み]

- ・ 新しい概念に馴染めていない、「意味不明」という反応をひしひしと肌で感じる
- ・ 人数が多く（100名超）演習を行っても手が回りきらない

[今年度の対応]

- ・ 概念の背景や応用をよく話してから（必要ならば一部を創作して）本題に入る
 - ・ 数学を応用するには、高校までの知識範囲では不十分（世界が狭すぎる）であることを示唆
- ⇒ 広い世界を例示して、**本当に面白いことはこの先の内容にある**ことを伝えたい

◆ 工夫の例 (大学の講義)

写像：
対応関係全般

関数：
数同士の対応関係

暗号への応用：
文字同士の対応関係

暗号は元に戻せることが大事
(逆対応、逆関数)

全射・単射は逆対応が
作れるための必要十分
条件

[今年度の反応] やらないよりもよかった

前年よりも少しだけ進歩できた (ϵ ^{イプシロン} だけ)

◆ 他の例（大学の講義）

[よくありそうな質問]

数学にはなぜ、馴染みのない記号が多いのか？

$$\log, \forall, \exists, \int f(x)dx, \frac{dy}{dx}, \text{ e.t.c.}$$

[解答例] 数学者（科学者）の特質によるもの

- ・ 合理性を好む：最小の手間（出来れば式1つ）で多くのことを説明したい（出来れば森羅万象すべて）
 - ・ 基本的に「面倒くさがりや」である
- ※. 「創作」する内容の是非は、自分の「持論」を信じて決める（創作していることは隠さない）

◆ 現時点での感触（大学教員として）

「数学」 = 「訓練」 “must”
「数学が出来る」 = 「頭がよい」 } の図式が色濃い

よく耳にする言葉：

- ◎ 数学の有用性、数学を身近に感じさせる
(役に立つであろうことは知っているが、具体的にイメージできない)
- ◎ 数学の面白さ
(基本的に明日の見えない修行だと思われている)
- ◎ 「自分には素質がないので無理です」
「難しいことをなさっているんですね。。。」
(縁がないと思われがち)

◆ 考えられる要因・背景

- ◎ 試験を乗り切るだけのために数学をしている
自ら望んでいない
- ◎ 数学のスタッフ（教授陣）が、数学の「広報」
に熱心でない（なかった）
努力は続けているが、まだ十分ではない
- ◎ 概念や理論を理解する段階で止まっている
習ったことを基に、**創意工夫**して、新しいものを**創造した経験**がない

◎ 理論が発達して、分野が細分化している

- 「位相幾何学」と「微分幾何学」の専門家が
出会っても、全く話が合わない
- 「全体像」をつかむまでの道のりが長い
(修業期間が長い)

伝統的な修業スケジュール

- ・ 大学4年間： 専門領域を見つける
- ・ 修士2年間： 専門領域の理解を深め、知識を
自分のものにする
- ・ 博士3年間： 自分の創作力を発揮して新しい
発見を論文として発表

◆ 理想の図式

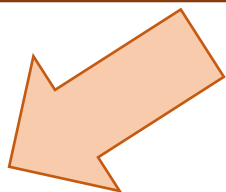
面白い問題

身近な事象・現象
数学以外でも可



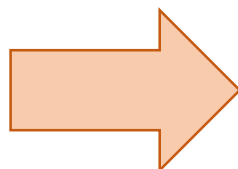
数学の力で解決できないか考える

事象を数式で表す = 数学モデルを作る



数式を解く

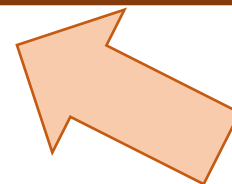
数学理論を学ぶ



成果を発表する

意見交換して改良点を
検討する

Feed back



※. これは「科学の方法」そのものである

◆ 科学の方法

解析したい現象

自然現象、社会現象、工学技術など

モデリング

数学モデルを作る = 現象・プロセスを数式で表す

双方向

数学解析

数学モデルを解く
理論・方法の創出

数値シミュレーション

数学モデルや
数学理論の再検証

◆ 手掛かり・足掛かりの例（私なりの提案）

「**数学的活動**」 = 「**科学の方法に沿った活動**」
の図式が素直？

◎ 数学は「**科学する**」ための技術として発達してきた側面がある（特に近代以降）

◎ 科学の基本項目

- 知的好奇心（知りたい、解決したい）
- 自由な発想（決めてかからない）

ポジティブな例：「やってみないとわからない」
「お手本を超えてもっと改良してみよう」

ネガティブな例：「やっても時間のムダ」
「お手本を変えるなんてとんでもない」

◎ 科学の基本項目（つづき）

● ポジティブな姿勢

- ・ 失敗しても凹まない 「こういうこともあるさ」
- ・ 正しく反省できる
「失敗は失敗で記録に取っておこう」

● 目先のことに夢中になれる集中力 （＝阿呆になれる素養は必要）

対極的な状況：

「先のことを前もって見通し、段取りよく事を運ぶ」
（頭のよさ＝要領のよさ）

※. 数学を身近に感じないのは、科学が身近でないということか？（科学の文化が根付いていない？）

◆ 試行の例：歴史に触れる

目的・意義：

- (1) 理論が生まれるまでのプロセスに触れる
(どうしてそうする必要があったのか)
- (2) 成功例・失敗例に触れることで、科学する (= 数学する) 上でのあるべき姿勢 (= 心得) を学ぶ
- (3) 具体的な人物像に触れることで、科学 (= 数学) を身近なものとして捉えやすくなる (のでは?)
- (4) 数学は科学文化の一部 (基礎言語) という意識が自然と身につく (のでは?)

- [実験例] ・ 千葉市未来の科学者育成プログラム
- ・ 千葉大学次世代能力スキルアッププログラム
 - ・ 高校等での出張授業

[題目] アルキメデス ～発想力と創造力～

[内容] 図形の重心とその応用

- ① 重心に関する体験活動
(厚紙から図形を切り出して実験)
- ② 重心の理論の説明
(アルキメデス独自の考え方・アイデアを紹介)
- ③ 発展的な話題
(立体の体積計算、円周率 π の数値計算)

❖. 中学校の知識範囲内だが、天才の発想について
いくのはたいへんそうであった

[授業の流れ] 全3時間 (13:00—16:00)

1. 導入 (30分)

アルキメデスの人物紹介・重心の概要

2. 演習 (30分) + 休憩 (10分) 期間指導

3. 講義：重心の基礎 (30分) 推論と証明

4. 演習 (30分) + 休憩 (10分) 理論の応用

5. 講義：アルキメデスの方法 (30分)

天秤の独特の使い方・体積計算への応用

6. まとめ (10分) 受講生へのメッセージ

◇ アルキメデス以外の題材

- ニュートン・ライプニッツ： 微分積分学
- オイラー・ラグランジュ： 変分学
- 関孝和 (せき たかかず)： 和算
- 伊能忠敬 (いのう ただたか)： 測量・天文学

◆ 試行の例：「**双対性**」をキーワードにする

双対性とは：

互いに対になっている2つの対象の関係

※. ニュアンス：「表」「裏」の見立てが可能な関係

※. 双対性の威力：「表」が難解でも「裏」の状況をみることで、問題が簡単に解ける

※. 双対性：数学（科学）の概念として多く登場

[双対性の登場例]

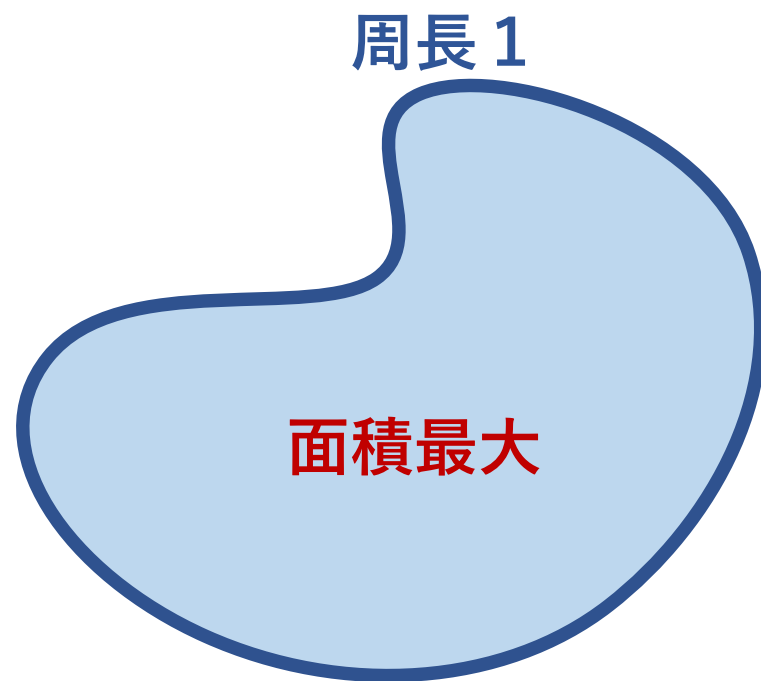
- 幾何学：図形の双対性（結晶構造の表現に利用）
- 記号論理学：
 - 「A または B」の双対は「A かつ B」
 - 「A かつ B」の双対は「A または B」
 - 「全肯定」の双対は「全否定」
- 応用数学：
 - 最適な状況を効率的に求める方法として活用
- 物理：
 - 「電気」と「磁気」は双対

[例題 1] 等周問題

(P) 等周問題：

周長が **1** の閉曲線の中で、囲む領域の**面積を最大**とするのは、どのような図形か

答え：円周



- ※. (P) は簡単だが、(Q) は難しい
- ※. (P) と (Q) は問題として互いに双対なので、(P) の解がわかれば、それは (Q) の解にもなる
- ※. 3次元で考えると、(Q) によって「シャボン玉が丸くなる」という現象を科学的に説明できる

[例題 1] 等周問題

(Q) 双対の問題：

面積が 1 の閉曲線の中で、周長を最小とするのは、どのような図形か

答え：円周

周長最小



- ❌. (P) は簡単だが、(Q) は難しい
- ❌. (P) と (Q) は問題として互いに双対なので、(P) の解がわかれば、それは (Q) の解にもなる
- ❌. 3次元で考えると、(Q) によって「シャボン玉が丸くなる」という現象を科学的に説明できる

[例題 2] 対偶の活用 (双対と類似の例題)

「PならばQ」の対偶は「PでないならばQでない」
(対偶と元の命題の真偽は一致する)

問： a, b, c は整数とする。このとき以下を証明せよ

$a^2 + b^2 = c^2$ ならば a, b, c のどれか一つは偶数である

証明： 命題の対偶を考える。

対偶

a, b, c がすべて奇数ならば $a^2 + b^2 \neq c^2$ である

※. この例題の場合、対偶を示すことは簡単

a, b, c がすべて奇数であると仮定すると

$$a^2 = (\text{奇数}) \times (\text{奇数}) = (\text{奇数})$$

同様に b^2 も奇数であるので

$$a^2 + b^2 = (\text{奇数}) + (\text{奇数}) = (\text{偶数}) \dots\dots\dots \textcircled{1}$$

これに対して

$$c^2 = (\text{奇数}) \times (\text{奇数}) = (\text{奇数}) \dots\dots\dots \textcircled{2}$$

①, ②により

$$a^2 + b^2 \neq c^2$$

である (完)

◆ 来週の予定

◎ 過去の卒業研究、修士論文研究のなかから、

「数学的活動」 = 「科学的活動」

の実践例を紹介する予定

◎ できれば、今最もホットなものを紹介したいが。。。

- ・ 進捗状況による
- ・ 数式の活用例なども、少々詳しく紹介したい